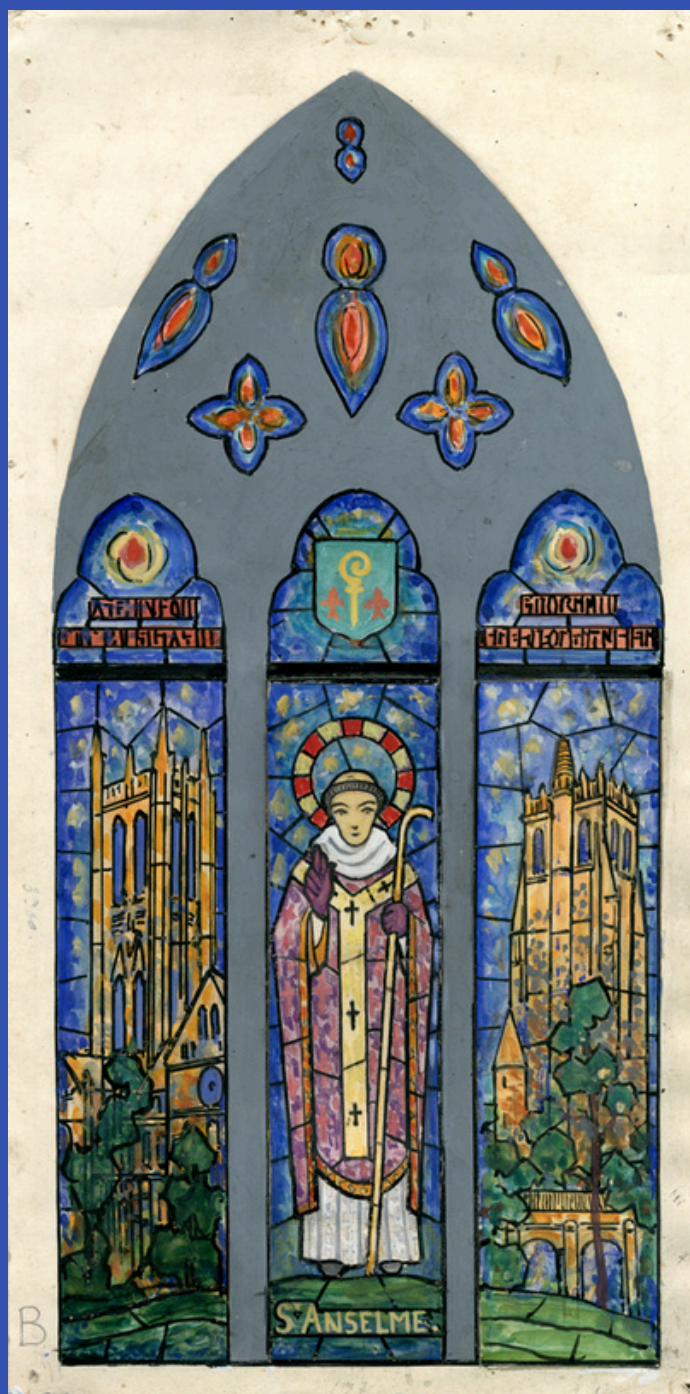


Cartons et dessins François Décorchemont

Atelier pédagogique

7 à 12 ans

Durée : 1h30



Saint Anselme, église saint-Héliier de Beuzeville

Objectifs pédagogiques

Comprendre le principe de la maquette d'artiste

Développer le sens de l'observation

Travailler la mémoire visuelle

Choisir sa propre maquette et justifier ses choix

Développer l'expression orale avec un jeu de rôle



Étape	Activité	Objectif
Accueil	Présentation de la matinée et règles	Mise en confiance
Observation / Jeu des différences	Découverte des maquettes et comparaison avec leurs résultats	Sens de l'observation
Questions réponses	Découverte d'une verrière terminée	Mémorisation
Atelier	Assemblage de sa propre maquette	Créativité
Jeu de rôle (facultatif)	Artiste / commanditaire	Argumentation, oralité