CENTRE DE LOISIRS JACQUES TAQUE

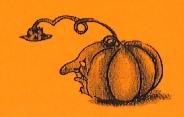


A Noyant d'Allier

204 70 47 29 70

C 06 58 65 98 62





Accueil des enfants de 3 ans à 16 ans

♥ Ouverture de 7h30 à 18h30

Service de restauration inclus





Pendant une semaine, du 20 au 24 octobre 2025, plonge dans l'univers d'une drôle de sorcière, qui aurait le pouvoir de convaincre les enfants, les plus récalcitrants, de manger leur soupe... il paraîtrait, même, que certains d'entre eux, après son passage, mangeraient leur bouillon et avaleraient la soupière avec!

Elle est laide, elle ne sent pas bon, elle a du poil au menton... Cornebidouille est son nom!

A toi de déjouer les vilains tours de ce personnage haut en couleur et de t'en débarrasser une bonne fois pour toutes!

Pour vivre une aventure des plus rocambolesques, garantie 100 % fous-rires, nom d'un caramel mou... inscris-toi!

s'illuminer... signe avant-coureur que cette « vieille mémère à soupière » va piquer une grosse colère! Puis, dispute une partie de « chaudron diabolique », en évitant la case poêle à frire et les pièges tendus par cette satanée sorcière, peut-être, que tu sortiras vainqueur de cette aventure... ainsi qu'une partie de « balai ensorcelé » où tu tenteras d'empêcher Cornebidouille, qui est bien décidée à t'avaler tout cru, de s'emparer de son moyen de transport ... tu verras... deux jeux qui ne manqueront pas de piquant! Termine la journée, en exécutant le « sortilège grandiose » sur Cornebidouille qui se transformera, si tout se passe bien, en « boudinée de la brioche »!

Mardi 21 octobre : confectionne ton jeu de société « Cornebidouille voit rouge », où tu devras aider d'autres sorcières à se rendre le plus vite possible à la grande fête annuelle des chapeaux pointus... n'étant pas invitée à cette petite réception... Cornebidouille s'est glissée sous le chapeau d'une sorcière et en a profité, surtout, pour ensorceler le dé qui permet aux sorcières de se déplacer sur le plateau de jeu... semant, au passage, une belle pagaille! Foi de Cornebidouille, pour gagner, il ne faudra pas avoir une mémoire de poisson rouge... qu'on se le dise! Dans la foulée, découvre la grande « batatouille », retourne tes cartes et affronte tes adversaires... entre « Pierre le grand rusé », les animaux « cradouilles » et la terrible Cornebidouille... qui sera le plus fort? Ensuite, prépare des doigts crochus de sorcière... une recette monstrueusement gourmande! Et pour finir, crée une mixture pour faire danser les fantômes! Bouh! Même pas peur!

Bercredi 22 octobre : pour ton combat final contre qui tu sais... il va falloir être rusé, mais pas que ! Face à l'effrayante Cornebidouille, pour ne pas avoir le « trouillomètre » à zéro, les « guiboles qui tremblotent et les dents qui jouent des castagnettes... une petite remise en forme s'impose ! Viens tester un jeu de parachute* (une grande toile qui permet de coordonner ses mouvements avec les autres participants), du coxibola* (un trapèze en tissu avec des poignées pour attraper et lancer une balle), du speed-ball* (un jeu de raquettes dont la balle est attachée à un mât), de la schmolle* (pétanque molle), des steps* (idéal pour se défouler), une tour coopérative* (un jeu d'adresse collectif où les joueurs tentent de dresser une tour en bois), ainsi que des « blaz pods »* (un jeu de lumières interactif qui permet des exercices ludiques). *Matériel de location

Deudi 23 octobre : avec « Cornebidouille voit double », sois le plus rapide pour retrouver des cartes identiques... malheur à toi si tu tombes sur une langue de gargouille! Fais, après, la connaissance de Cracrabidouille, la chère tatie de notre sorcière préférée, qui t'invite à reproduire l'une de ses recettes, le fameux brownie sur son lit marécageux... diaboliquement bon! Pour la remercier de cette délicate attention, tente de la reproduire... sois très méticuleux car une fois ta réalisation faite, elle aura des pouvoirs extraordinaires... au fil des jours, elle changera d'aspect... elle se déformera, se ratatinera et deviendra toute rabougrie comme cette divine Cracrabidouille! Puis, fais apparaître une explosion de couleurs, un sort qui nécessitera, probablement, du poil de dromadaire, du hachis de ver de terre et un zeste de jus de sauterelle! Nan... je blague... quoique...

Vendredi 24 octobre : il est grand temps de dévoiler le chaudron fumant de Cornebidouille avec sa fameuse soupe qui donne des sueurs froides à tout estomac normalement constitué! Lance, également, le sortilège des bulles qui pétillent... digne des plus grands jeteurs de sorts! Et clôture les vacances, avec « l'escape game » « la terrible vengeance de Cornebidouille »! Cornebidouille est vraiment furieuse, son visage devient aussi rouge qu'un volcan en furie! Nom d'un pétard de cafard! Elle en a assez des enfants qui ne veulent pas manger leur soupe! Elle a décidé de « ratatouiller » tous les enfants avec sa formule magique et comme il y en a, vraiment, ras la soupière de cette Cornebidouille... à toi de déjouer ses plans, d'être plus malin qu'elle et de retrouver sa formule... pour la retourner contre elle!!!

Si tu souhaites venir au centre, n'oublie pas de retourner le bulletin d'inscription rempli par tes parents, à l'école avant jeudi 2 octobre ou par mail à <u>carolinedrab@gmail.com</u>

A bientôt!

INFORMATIONS PRATIQUES:

- Accueil des enfants à partir de 3 ans, chaque jour, de 7h30 à 18h30

(Accueil des enfants: 7h30 – 9h00 / départ des enfants: 17h00 – 18h30).

- Merci d'apporter des chaussons.

- Les enfants hors commune et département sont les bienvenus.

- <u>Pour toute nouvelle inscription</u> : il est impératif de fournir l'assurance extra-scolaire, les photocopies de vaccinations de votre enfant et votre dernier avis d'imposition ou de non-imposition.
- <u>Tarif journée</u>: fixé en fonction du barème établi par la CAF soit 0,023% des revenus bruts des parents (un supplément de 2660 pour chaque repas sera demandé ainsi qu'une participation de 56 pour chaque sortie payante, avec un prix minimum de la journée de 36 et un prix maximum de 156), le paiement s'effectue à la mairie de Noyant.
 - Pour des raisons d'organisation, inscription minimum de 3 jours dans la semaine.
 - Les places étant limitées, il est recommandé de rendre son bulletin d'inscription bien avant la date butoir.
- <u>Chaque inscription est un engagement à respecter</u>: pour le bon fonctionnement du centre et de sa gestion (goûters, repas, matériel, personnels...), chaque journée notée sur le bulletin sera facturée (sauf en cas de force majeure et sur présentation d'un justificatif).
 - En cas d'annulation avant le séjour : celle-ci doit s'effectuer <u>au plus tard 10 jours</u> avant le début des vacances.

BULLETIN D'INSCRIPTION / AUTORISATION PARENTALE

| * Duitetin a inscr | iption a retourne | er à l'école ou par l | mail avant le jeudi | i 2 octobre 2025 | |
|--|------------------------------|--|---------------------|---|--|
| Je soussigné(e) | | | | | |
| autorise mon ou mes | | | | | |
| âgé(s) de | | | | | |
| à venir au centre de vacances de Toussai | e loisirs sans hét | pergement Jacques | | d'Allier pendant les | |
| • Pour des rais | ons d'organisatio | on, <u>inscription min</u> | uimum de 3 jours | dans la semaine. | |
| ☞ Merci d'avance | · e d'indiquer les h | eures d'arrivée et | de départ de votre | ou vos enfant(s). | |
| Heure d'arrivée | □ 7h30 | □ 8h00 | □ 8h30 | □ 9h00 | |
| Heure de départ | □ 17h00 | □ 17h30 | □ 18h00 | □ 18h30 | |
| □ Mercredi 22 octobre □ Jeudi 23 octobre □ Vendredi 24 octobre Fait à Le | | | | | |
| | Signature: | | | | |
| Madame, Mons □ autorise l'acc ans le cadre pédagog | sieur cueil de loisirs Ja | Droit à l'image cques Taque de la , site internet) de | commune de Nov | ant d'Allier à utiliser déos de mon ou mes | |
| nfant(s) | ilisation des pl | hotos et des vi | prises au cours | | |
| Fait à | Le_ | | _Signature: | | |

