

CENTRE DE LOISIRS JACQUES TAQUE

A Noyant d'Allier

☎ 04 70 47 29 70

☎ 06 58 65 98 62

carolinedrab@gmail.com



Ton centre de loisirs sera ouvert du 3 au 28 août 2026 et

fête ses 25 ans !!!

Structures
Géantes

Château de
Murol

Jumpy Parc
Boost Air
Archery

Vulcania

Ferme
Bellonte

Mystères
de Farges

Service de
restauration
inclus

Ouverture de
7h30 à 18h30

Accueil des
enfants de
3 à 16 ans

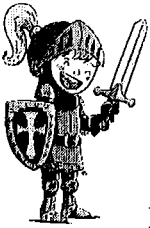


Tourne la page et découvre tes futures vacances !

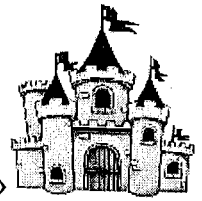
🔑 N'oublie pas de retourner le bulletin d'inscription, rempli par tes parents, par mail, à carolinedrab@gmail.com ou à l'école avant le jeudi 25 juin.



le centre dispose de 20 places, les inscriptions seront prises par ordre d'arrivée.



1^{ère} semaine « Oyez, oyez ! Place aux preux chevaliers et gentes dames ! »



Plonge des siècles en arrière, à l'époque des châteaux forts, des chevaliers courageux, des princesses intrépides et des magiciens mystérieux ! Mais prends garde... vivre au Moyen-Age demande du courage, de l'adresse et de l'imagination !

↳ Lundi 3 août : réalise ta chevalière ou bague médiévale avec une peinture « prisme » étonnante, qui une fois sèche, rappelle la surface de la lune... tout simplement magnifique ! File, ensuite, au laboratoire de l'alchimiste pour découvrir des expériences magiques, puis dispute une partie de « franc-carreau », un jeu très populaire qui demande adresse et tactique, et confectionne ton cheval grâce à l'utilisation géniale d'une serviette-éponge... tu verras... ton fidèle destrier sera unique !!!

↳ Mardi 4 août : découvre une attraction médiévale incontournable : le jeu de joute géant gonflable* ! Fais preuve de ruse pour déséquilibrer ton adversaire et le faire chuter dans les douves rebondissantes ! Qui aura le courage d'un chevalier pour rester le dernier debout sur son piédestal ? Que le grand tournoi commence !!! Pour compléter la journée, d'autres épreuves t'attendent où tu pourras défier les lois de la gravité en t'initiant à la jonglerie* (assiettes, diabolos, foulards, anneaux, massues...), prendre de la hauteur en te perchante sur des échasses*, prouver ton habilité et précision avec le jeu du tossit* (un mixte de la fléchette et de la pétanque) et démontrer ta puissance au tir à la corde... sacrées réjouissances en perspective ! Casquette, chaussettes et baskets obligatoires. (*matériel de location)

↳ Mercredi 5 août : élève-toi au rang de la noblesse royale en réalisant ton autoportrait... cape d'hermine, couronne... et la touche finale... ton prénom en calligraphie moyenâgeuse qui signera ton chef-d'œuvre ! Découvre, également, la frappe de cuir en confectionnant ton porte-clés à l'aide d'un matoir et d'un maillet et fais apparaître de splendides symboles médiévaux ! Puis, plonge dans le jeu « défis de chevalier » dans lequel tu seras l'un des écuyers du chevalier Tête-en-l'air... ton plus grand souhait est de devenir chevalier et d'être très célèbre... relève des défis et affronte géants, dragons, sorcières et autres dangers... et peut-être que ton vœu sera exaucé ! Le gâteau « saveurs d'antan », que tu auras préparé, tombera à pic pour récompenser tes actions chevaleresques !

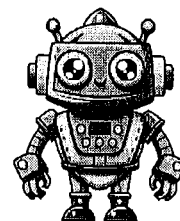
↳ Jeudi 6 août : pour défendre ton royaume, érige ta catapulte avant de dévoiler, grâce à une astuce géniale, le vitrail du blason du roi Arthur... à faire pâlir d'envie tous les seigneurs du coin ! Poursuis l'aventure en tentant de capturer tous les pions de ton adversaire dans le jeu de marelle, puis participe avec ardeur à la chasse au trésor « tournoi de chevaliers » pour démontrer ton courage et ta bravoure, résoudre des énigmes, remporter des épreuves de force et de logique et, peut-être, accéder au prestigieux titre de chevalier d'Avalon en mettant la main sur le trésor du royaume tant convoité !

↳ Vendredi 7 août : le matin, **pars à l'assaut de la plus célèbre forteresse auvergnate : le château de Murol**, qui a même servi de décor au film Kaamelott ! A la demande de Sire Guillaume de Murol, ses sujets, **Dame Marguerite et le sergent Géraud** guideront tes pas dans l'enceinte magique de sa demeure pour te dévoiler ses nombreux secrets et te faire découvrir la vie quotidienne d'une cour au 15^{ème} siècle. Tu vivras une immersion totale au cœur du Moyen-Age ! **Tu arpenteras les différentes pièces du château** (la salle du canon, la cuisine, la chambre de Guyotte, l'étude de Guillaume ...) et qui sait, peut-être, croiseras-tu l'une des figures marquantes de la cour de Guillaume... **tu auras, même, la possibilité de te costumer avec la garde-robe, du seigneur** ! En fin de matinée, **tu assisteras au spectacle « le duel des frères »**... les fils du seigneur Guillaume s'affrontent dans des joutes équestres impitoyables, seule leur sœur, la valeureuse Sybille, saura les départager... une représentation théâtrale bourrée d'humour... qui vaut son pesant d'or ! L'après-midi, **direction le village de Farges où tu voyageras au fil des siècles à travers quatre grottes** creusées au début du Moyen-Age par des tailleurs de pierre et des carriers qui exploitaient la roche très particulière du site. Tour à tour, habitations troglodytiques, étables, bergeries, caves d'affinage pour le Saint-Nectaire, **elles recèlent mille et un secrets** ! Grâce à un **inoubliable spectacle de sons et de lumières, d'une maquette animée**, tu vas revivre l'histoire mystérieuse du site, classé monument historique, **au temps des guerriers, partager le secret de l'abbé Dubois grâce à la lanterne magique et t'émerveiller en découvrant le trésor de Vignet**... tu n'en croiras pas tes yeux ! Ensuite, tu t'élanceras dans le **jeu de piste « jouons à Farges » en suivant les traces de Goupil et Trolodix**... prêt à tenter l'aventure ? Puis, tu complèteras ta visite à la ferme Bellonte où tu découvriras les savoir-faire ancestraux associés aux techniques modernes qui sont utilisées **pour produire le Saint-Nectaire et assisteras à la traite des vaches laitières de race Montbéliarde**. Une journée spectaculaire et passionnante, rien que pour toi ! **Départ en bus à 7h30 et retour prévu pour 19h30. Casquette, chaussettes et baskets obligatoires.**

⚠ Merci de prévoir pour votre enfant un gilet ou un sweat (11°C dans les grottes).



2^{ème} semaine « **Les aventuriers de l'IA et de la robotique !** »



Alerte générale au centre de loisirs ! On recherche des génies du bricolage et des curieux de l'extrême pour dompter les créatures les plus mystérieuses de la planète... Prêt à faire chauffer les neurones et... le pistolet à colle ?! Alors, en avant !

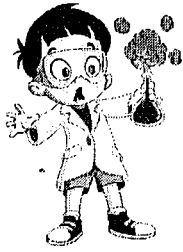
↳ Lundi 10 août : **construis ton robot moteur à friction** et regarde-le foncer à toute allure ! Dans la foulée, **rencontre le robot gribouilleur** et observe les œuvres uniques qu'il crée sur une feuille ! Dans les jeux « **le robot apprenti** » découvre ce qui se passe quand on donne une mauvaise indication à l'IA et dans « **sortez-moi de l'IA** » aide à libérer deux enfants qui se trouvent, accidentellement, piégés à l'intérieur d'une intelligence artificielle ! Puis, **expérimente Quick Draw** pour comprendre comment une IA apprend à reconnaître le monde et **contrôle un jeu vidéo avec une webcam**... un excellent moyen de tester tes réflexes !

↳ Mardi 11 août : avec la nouveauté 2026, le « **challenge Big-foot*** », où deux équipes de cinq joueurs s'affrontent, **enfile des chaussures XXL, empare-toi d'un ballon géant et tente de te déplacer tant bien que mal et de viser juste dans des buts démesurés...** pour le plus grand plaisir du public qui sera vite pris d'une irrésistible envie de rire ! **Découvre**, également, « **Xplore*** », un jeu qui **te permettra de te repérer sur un terrain délimité grâce aux indications de ton coéquipier** afin de titiller ton sens de l'orientation ! Deux activités très « fun » qui vont sérieusement chambouler tes repères habituels : il va, même, falloir que tu reprogrammes ta façon de marcher, tel un robot en plein bug ! Un pur moment de fous rires... « histoire » de déconnecter les circuits ! Casquette, chaussettes et baskets obligatoires. (*matériel de location)

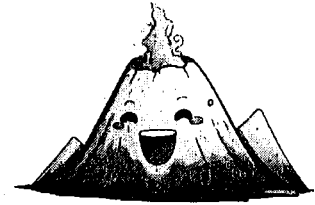
↳ Mercredi 12 août : **reproduis un robot en pixel art et joue à « l'ordinateur fou »** en donnant un ordre à l'IA : par exemple, engage une conversation avec elle et ordonne-lui de te répondre systématiquement « à côté de la plaque »... tu verras ses réponses sont à mourir de rire ! **Crée**, ensuite, ton « **insectronik** », mi-robot mi-insecte, capable de s'illuminer, puis, **délecte tes papilles de pixels croquants et entraîne une IA à nettoyer l'océan**, mais attention... si tu te trompes en lui donnant de mauvaises consignes... elle se « plante » aussi !

↳ Jeudi 13 août : **confectionne de A à Z un bristlebot**, le fameux « robot-brosse » qui utilise seulement trois ingrédients magiques : l'énergie (pile bouton), le mouvement (mini-moteur vibrant) et la direction (les poils de la brosse) ! Pour te donner une idée, imagine une tête de brosse à dent qui prend vie et se transforme en un petit insecte mécanique rigolo qui court partout... « génialissime » et idéal pour t'initier à la robotique ! **Perce**, également, **le mystère du chien-robot** qui te suit du regard... totalement fascinant ! **Et fais la rencontre de quatre petites créatures colorées et d'un oiseau loufoque**, qui forment le plus insolite et attachant des orchestres virtuels, **et vis avec eux une expérience musicale très amusante**, qui utilise l'IA, en créant de la musique sans savoir en jouer... totalement déjanté ! Pour clôturer la journée, **tente le tour de force de concevoir un jeu vidéo** en demandant à une intelligence artificielle d'être... ton assistant !

↳ Vendredi 14 août : **direction l'A.S.D.A à Yzeure pour un programme du tonnerre !** Munis de protections et solidement harnachés, **viens jouer à l'équilibriste dans le « Street Forest », un parcours d'accrobranches de plus de 25 ateliers !** Tu franchiras différents obstacles : filets sensibles au moindre mouvement, câbles funambules, rondins de bois et cordes suspendus, passerelles, tyroliennes... courage et témérité seront les maîtres-mots pour aller au bout de ce parcours ! **Place, ensuite, au « Boost Air Archery » pour deux modes de jeux !** Le 1^{er}, équipé d'un casque et d'un plastron, tu évolueras dans un espace, où de gros rochers gonflables t'assureront une bonne cachette, et **tu affronteras au tir à l'arc tes adversaires**, en toute sécurité, puisque l'embout de chaque flèche est en caoutchouc, le 2^{ème}, **muni d'un gilet interactif**, tu évolueras dans le même décor, mais **tu devras essayer de toucher les gilets de tes adversaires avant qu'ils ne te touchent grâce à un ingénieux système de sons et lumières...** le top de la technologie ! Pour la dernière activité, **pars à la découverte du balanzbike, un étrange bolide qui ressemble à un savant mélange entre un kart et un vélo et qui dispose d'un système de freinage à rétropédalage, de trois roues... mais qui n'a surtout pas de volant !** La conduite d'un balanzbike est une expérience unique : en position presque couchée, tu devras pédaler pour avancer et pour tourner, il faudra que tu exerces un jeu de balancier avec tes jambes ! Cette journée s'annonce tout simplement... exceptionnelle ! **Départ en bus à 9h00 et retour prévu pour 18h00. Casquette, chaussettes et baskets obligatoires.**



3^{ème} semaine « Eruption de nouvelles sensations ! »



Viens vivre un voyage incroyable au cœur de notre planète Terre ! Perce tous les mystères des volcans, de leurs explosions spectaculaires... aux nuages de cendres... jusqu'aux rivières de lave brûlante... d'ici quelques jours, tu deviendras un vrai... scientifique !

↳ Lundi 17 août : les profondeurs de la Terre regorgent de trésors, **fais pousser de magnifiques pierres précieuses...** une expérience scientifique époustouflante ! Continue sur ta lancée, en tentant de **donner vie à des artémias salinas**, de drôles de bestioles, dotées de dix paires de pattes, tout droit sorties de l'ère Jurassique ! En clin d'œil à l'une des attractions phares de Vulcania, **réalise ta lanterne mammoth** et poursuis ton aventure avec **l'escape-game « expédition dangereuse »** : parviendras-tu à t'échapper à temps de cette île mystérieuse avant que le volcan ne gronde et ne fasse... boom !

↳ Mardi 18 août : pour affronter les volcans en toute sécurité, une petite remise en forme s'impose ! **Viens tester ton agilité sur une nouvelle structure « le parcours gonflable challenge » de 14 m de long et vis une aventure gigantesque !** Ce jeu est composé **d'une entrée et de deux couloirs...** idéal pour défier ses adversaires ! **Des murs et des toboggans doubles à franchir, des matelas à sauter et divers obstacles à traverser...** pimenteront ton ascension ! Que le meilleur gagne ! Casquette, chaussettes et baskets obligatoires. (*matériel de location)

↳ Mercredi 19 août : mets tes talents au service de **Pitoufeu**, la mascotte volcanique de Vulcania, **en réalisant un magnet à son effigie et en créant son double en volume**, décore-les de tes plus belles couleurs de feu... et c'est parti pour déclencher une véritable éruption de créativité ! Puis, **affronte des volcans de glace** qui viennent d'entrer en éruption dans une planète lointaine... en gelant instantanément, la lave de glace a piégé de **nombreuses créatures**, pour **assurer leurs sauvetages**, sers-toi de ton « hydro-propulseur » et de ta poudre « thermo-choc »... une fois ta mission accomplie, un **délicieux « mug cake volcano »** récompensera tes efforts !

↳ Jeudi 20 août : **crée ton prisme magique « cristaux de lave »...** un jouet scientifique, totalement hypnotisant ! **Dispute une partie de Dr Eureka** et plonge dans un laboratoire sens dessus dessous... aide le professeur à reconstituer le plus rapidement possible sa formule scientifique et deviens le meilleur savant... fou ! File, ensuite, **au labo des expériences de chimie amusante** qui ne manqueront pas de pétiller, de mousser et d'éclabousser... pour faire le « plein » de chouettes découvertes... **glisse-toi dans la peau d'un apprenti chimiste !**

↳ Vendredi 21 août : unique dans son genre, **Vulcania est le seul parc de loisirs dédié aux mystères de la Terre.** Les attractions, encore plus ludiques, feront le bonheur des amateurs sensations fortes !
☞ **Profite de plus de 30 animations** aussi saisissantes les unes que les autres : **Expédition Hawaï**, la

nouveauté 2026, **Namaz**, **Dragon Ride 2**, **Le Réveil Des Géants d'Auvergne**, **Ouragan**, **Dernier Envol**, **Abyss Explorer**, **Mission Toba**, **Volcans Sacrés**, **Terre En Colère**... qui mêlent 3D, 5D, écrans géants et te plongent dans des expériences au cœur des volcans, dans les airs ou sous l'océan, en Auvergne... comme aux quatre coins du monde ! ☞ **Découvre**, également, le **plus grand planétarium de France** et **navigne dans un vaisseau spatial extraordinaire** aux confins de notre système solaire et de notre galaxie... et bien d'autres choses encore ! ☞ Pour les plus jeunes explorateurs, **Le Coin des expériences**, **Mission Vulcania Opération Sauvetage**, **Le Grand Geyser**, **La Danse De Pitoufeu**, **La Machine Terre**, **Mission Vulcania**, **La Rivière Des minéraux**, **Les Draisiennes de Tambora**, **La Galerie Pitoufeu**, **La Forêt Des dragons**, **La Cité Des enfants**, **La maison De Pitoufeu**, **Contes Et Légendes Volcaniques**... devraient les enchanter ! Prêt à affronter les forces de la nature ? Casquette, chaussettes et baskets obligatoires. **Départ en bus à 8h15 et retour prévu pour 19h00.**



4^{ème} semaine « 25 ans... et toujours au top ! »

Pour clôturer ton séjour en apothéose, prépare-toi à vivre cinq jours survitaminés ! Bricolages qui détonnent, expériences inédites, jeux hilarants... le tout saupoudré d'une bonne dose de « fun »... cette semaine s'annonce géante !

☞ Lundi 24 août : **confectionne une carte « shake »** qui a la particularité de posséder une fenêtre dans laquelle tu pourras emprisonner un liquide mystérieux et toutes sortes de décorations... sa manipulation est très satisfaisante et surtout... effet waouh garanti ! **Dispute**, ensuite, **une partie de « kikicri »**, un excellent jeu d'ambiance qui déclenchera de nombreux rires... **deviens le roi de la récup'** en transformant un simple opercule de soda et quelques artifices supplémentaires en **une figurine... ultra stylée** ! Et, sirote **un délicieux sirop de bubble gum** que tu auras fait mijoter... facile à faire et... méchamment bon !

☞ Mardi 25 août : **viens tester une rosalie***; **une voiture à quatre places** ! Son secret pour avancer ? Un moteur écolo : tes-jambes ! Ici pas besoin d'essence ni de batterie... **avec ce véhicule, on avance à la force de ses mollets** ! Alors ? prêt à faire chauffer les pédales ? ! Pour compléter cette activité, **pratique le spike-ball*** (un jeu de ballon dont le but est un min-trampoline), **la tour coopérative*** (bâtir une tour en bois la plus haute possible avec des cordes et plusieurs participants) et **le flag-rugby*** (chaque joueur d'une équipe porte des flags, des bandes de tissu velcro autour de la taille, pour arrêter un attaquant, le défenseur doit simplement lui arracher l'un des deux flags)... des jeux sportifs qui remportent toujours beaucoup de succès ! Casquette, chaussettes et baskets obligatoires. (*matériel de location).


☞ Mercredi 26 août : **deviens hyper créatif** en détournant **des perles en véritable vide-poche en 3D** ! **Lance-toi**, ensuite, **dans une partie de « Machu Pichu »**, un jeu d'association d'images où une bande de lamas aussi extravagants qu'hilarants, affublés d'accessoires improbables, risque de semer une

joyeuse pagaille dans ta tête ! Ensuite, **amuse-toi à réaliser une carte à sabler** et révèle un superbe **mandala multicolore**, puis, initie-toi à la **sculpture sur ballons** : tords-les et assemble-les pour donner vie à des animaux rigolos et à plein d'autres personnages !

↳ Jeudi 27 août : **confectionne ton jouet « monkey jump »** et regarde un drôle de petit singe perché au sommet de son arbre descendre du tronc tout seul, grâce à un ingénieux mécanisme de tension... tout en tressautant avec malice ! Poursuis, en fabriquant ton « **méga-buster** » à **confettis**, utilisable, également, avec d'autres munitions ! Et conclus la journée, en préparant des « **pops** » à la **guimauve et chocolat** et en réalisant l'expérience « **la folie des grandeurs** »... tout un programme !

↳ Vendredi 28 août : **direction l'A.S.D.A à Yzeure pour des activités sacrément gonflées !**

Au programme : **prépare-toi à vivre une aventure gigantesque dans le Jumpy Parc, le nouveau parc et ses dix structures géantes gonflables !** Pour le moment, nous ne pouvons pas t'indiquer quelles structures seront installées puisque chaque semaine, le parc renouvellera ses jeux mais sache que **les nouvelles structures** acquises par l'A.S.D.A **seront mises à l'honneur**, tu pourras retrouver « **le parcours challenge** », « **le ventregliss pingouins avec brumisateur** » et « **le toboggan aquasplash** »... pour des heures de rires et de bonne humeur. Pour information : cela fait de nombreuses années que nous collaborons avec cette association, et nous avons toujours été pleinement satisfaits des prestations proposées. Chaque déplacement sur le site nous réserve même des prestations supplémentaires, pour le plus grand plaisir des enfants.

 **Certaines structures utilisent de l'eau, merci d'avance d'apporter une tenue de rechange pour votre enfant. Casquette, chaussettes et baskets obligatoires.**

INFORMATIONS PRATIQUES :



le centre dispose de 20 places, les inscriptions seront prises par ordre d'arrivée.

- Accueil des enfants de 3 à 16 ans, chaque jour, de 7h30 à 18h30

(Accueil des enfants : 7h30 – 9h00 / départ des enfants : 17h00 – 18h30).

- Les enfants hors commune et département sont les bienvenus.

- Pour toute nouvelle inscription : il est impératif de fournir l'assurance extra-scolaire, les photocopies de vaccinations de votre enfant et votre dernier avis d'imposition ou de non-imposition.

- Tarif journée : fixé en fonction du barème établi par la CAF soit 0,023% des revenus bruts des parents (un supplément de 2€80 pour chaque repas sera demandé ainsi qu'une participation de 5€ pour chaque sortie payante, avec un prix minimum de la journée de 3€ et un prix maximum de 15€), le paiement s'effectue à la mairie de Noyant.

- Pour des raisons d'organisation, inscription minimum de 3 jours dans la semaine.

- Les sorties sont réservées en priorité aux enfants qui viennent la semaine.

- Les places étant limitées, il est recommandé de rendre son bulletin d'inscription bien avant la date butoir.

- Chaque inscription est un engagement à respecter : pour le bon fonctionnement du centre et de sa gestion (goûters, repas, matériel, personnels...), chaque journée notée sur le bulletin sera facturée (sauf en cas de force majeure et sur présentation d'un justificatif).

- En cas d'annulation avant le séjour : celle-ci doit s'effectuer au plus tard 10 jours avant le début des vacances.

- Pour chaque sortie : le car n'attendra pas les retardataires.

Il est souhaitable de privilégier des vêtements usagés et de proscrire le port des " tongs " qui ne sont ni adaptées pour les sorties ni pour les activités du centre.

Planning des activités d'août 2026

1^{ère} semaine « Oyez, oyez ! Place aux preux chevaliers et gentes dames ! »

Lundi 3 août	chevalière ou bague médiévale avec une peinture « prisme » - laboratoire de l'alchimiste – jeu du « franc-carreau » - cheval en serviette-éponge
Mardi 4 août	structure jeu de joute géant – jonglerie – échasses - tir à la corde
Mercredi 5 août	autoportrait de la noblesse royale - porte-clés en frappe de cuir - jeu « défis de chevalier » - gâteau « saveurs d'antan »
Jeudi 6 août	catapulte - vitrail du blason du roi Arthur - jeu de marelle - chasse au trésor tournoi de chevaliers
Vendredi 7 août	château de Murol, mystères de Farges et ferme Bellonte à Saint-Nectaire <i>départ en bus à 7h30 et retour prévu pour 19h30</i>

2^{ème} semaine « Les aventuriers de l'IA et de la robotique ! »

Lundi 10 août	robot moteur à friction – découverte du robot gribouilleur - jeux « le robot apprenti » et « sortez-moi de l'IA » - Quick Draw - jeu de webcam
Mardi 11 août	structure « challenge Big-foot »
Mercredi 12 août	robot en pixel art - « insectronik » - pixels croquants – jeux « l'ordinateur fou » et « entraîne une IA à nettoyer l'océan »
Jeudi 13 août	robot-brosse Bristlebot - mystère du chien-robot - expérience musicale avec l'IA – création d'un jeu vidéo
Vendredi 14 août	Street Forest - Boost Air Archery - balanzbike <i>départ en bus à 9h00 et retour prévu pour 18h00</i>

3^{ème} semaine « Eruption de nouvelles sensations ! »

Lundi 17 août	fais pousser des pierres précieuses - donne vie à des artémias salinas - lanterne mammoth - escape-game « expédition dangereuse »
Mardi 18 août	structure « parcours gonflable challenge »
Mercredi 19 août	magnet Pitoufeu et son double en volume – « mission volcans de glace » - « mug cake volcano »
Jeudi 20 août	prisme magique « cristaux de lave » - Dr Eureka - labo des expériences
Vendredi 21 août	Vulcania - départ en bus à 8h15 et retour prévu pour 19h00

4^{ème} semaine « 25 ans... et toujours au top ! »

Lundi 24 août	carte « shake » - jeu « kikicri » - opercule de soda en figurine ultra stylée - sirop de bubble gum
Mardi 25 août	voiture rosalie - spike-ball - tour coopérative - flag-rugby
Mercredi 26 août	vide-poche en 3D - jeu « Machu Pichu » - carte à sabler mandala - sculpture sur ballons
Jeudi 27 août	jouet « monkey jump » - « méga-buster » à confettis - « pops » à la guimauve et chocolat - expérience « la folie des grandeurs »
Vendredi 28 août	Jumpy Parc - départ en bus à 9h00 et retour prévu pour 18h00

BULLETIN D'INSCRIPTION / AUTORISATION PARENTALE

Bulletin d'inscription à retourner à l'école ou par mail avant le jeudi 25 juin 2026

Je soussigné(e) _____
autorise mon ou mes enfant(s) _____

âgé(s) de _____ à venir au centre de loisirs sans hébergement Jacques Taque à Noyant d'Allier pendant les vacances d'été 2026 les jours suivants :

☛ Pour des raisons d'organisation, **inscription minimum de 3 jours dans la semaine.**

☛ Les sorties sont réservées en priorité aux enfants qui viennent la semaine

☛ **Merci d'avance d'indiquer les heures d'arrivée et de départ de votre ou vos enfant(s).**

Heure d'arrivée	<input type="checkbox"/> 7h30	<input type="checkbox"/> 8h00	<input type="checkbox"/> 8h30	<input type="checkbox"/> 9h00
Heure de départ	<input type="checkbox"/> 17h00	<input type="checkbox"/> 17h30	<input type="checkbox"/> 18h00	<input type="checkbox"/> 18h30

1^{ère} semaine

« Oyez, oyez ! Place aux preux chevaliers et gentes dames ! »

- Lundi 3 août
- Mardi 4 août** : structure jeu de joute géant, jonglerie, échasses, tir à la corde
- Mercredi 5 août
- Jeudi 6 août
- Vendredi 7 août** : château de Murol, mystères de Farges et ferme Bellonte

2^{ème} semaine

« Les aventuriers de l'IA et de la robotique ! »

- Lundi 10 août
- Mardi 11 août** : structure « challenge Big-foot »
- Mercredi 12 août
- Jeudi 13 août
- Vendredi 14 août** : Street Forest, Boost Air Archery, balanzbike

3^{ème} semaine

« Eruption de nouvelles sensations ! »

- Lundi 17 août
- Mardi 18 août** : structure « parcours gonflable challenge »
- Mercredi 19 août
- Jeudi 20 août
- Vendredi 21 août** : Vulcania

4^{ème} semaine

« 25 ans... et toujours au top ! »

- Lundi 24 août
- Mardi 25 août** : voiture rosalie - spike-ball - tour coopérative - flag-rugby
- Mercredi 26 août
- Jeudi 27 août
- Vendredi 28 août** : Jumpy Parc

Fait à _____

Le _____

Signature :

Droit à l'image

Madame, Monsieur _____

autorise l'accueil de loisirs Jacques Taque de la commune de Noyant d'Allier à utiliser dans le cadre pédagogique (publication, site internet...) des photos et des vidéos de mon ou mes enfant(s) _____ prises au cours d'activités.

refuse l'utilisation des photos et des vidéos de mon enfant ou de mes enfant(s) _____

Fait à _____ Le _____ Signature :

