

Facile



2,2 km

1h20

Barr

Départ : Musée de la Folie Marco (parking rue du Dr Sultzer, derrière le musée)
GPS : 48.410072N / 7.450996E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Traverser prudemment pour aller observer la fontaine en face du Musée de la Folie Marco ①.

Se rendre ensuite devant la clinique vétérinaire au n° 26 ②.

Continuer tout droit et longer par la droite la place de l'Hôtel de ville en direction du winstub S'Barrer Stubbel. Monter les grands escaliers puis tourner à droite devant l'église. Observer le portail du clos Gaensbrœnnel sur la droite ③.

Longer le cimetière puis continuer en suivant la direction du château du Landsberg. Emprunter le sentier des Amandiers qui descend sur la gauche. En bas des escaliers, partir à gauche et

suivre la rue Neuve. Entrer dans la cour entre les n°s 30 et 28. ④.

Revenir dans la rue Neuve et se rendre dans la ruelle entre les n°s 28 et 26. Prendre sur la gauche l'accès piétonnier de la rue des Boulangers puis tourner à droite pour rejoindre la rue Taufflieb jusqu'à la place des Pommes de Terre et sa fontaine ⑤.

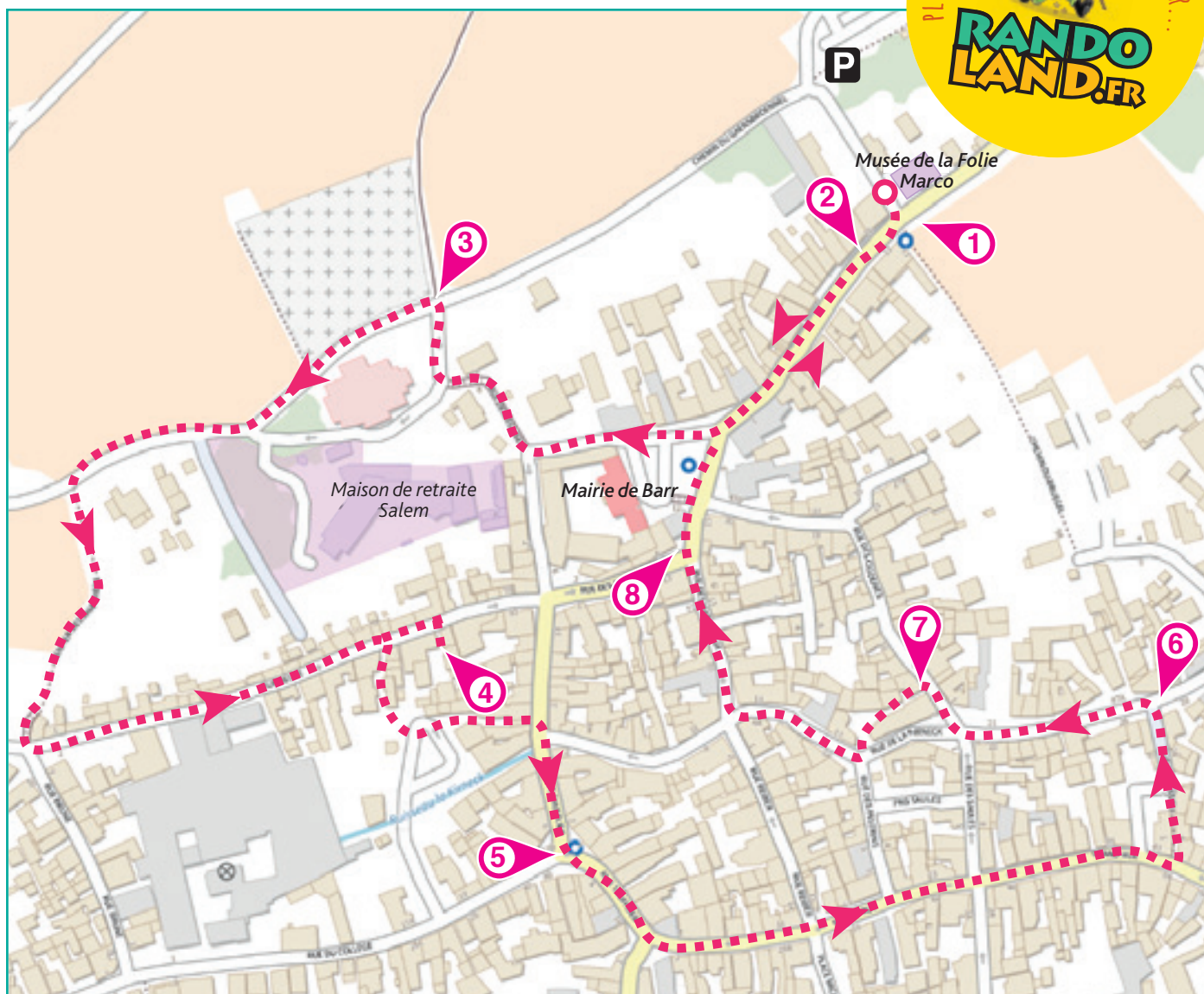
Prendre à gauche en direction du château d'Andlau. Traverser toute la Grand'Rue. Après le Winstub « Au Tonnelet », tourner à gauche dans la rue de l'Essieu et la parcourir jusqu'à l'angle au bout de la rue. ⑥.

Traverser, tourner à gauche et longer le cours d'eau. À l'angle de la rue Kirneck

et de la rue des Cigognes, observer la maison des tanneurs aux volets vert sapin ⑦.

Passer sous la voûte à droite de la maison. De retour dans la rue, prendre à droite. Continuer dans la rue des Maréchaux, à droite et se rendre à l'entrée des arcades devant l'Office de Tourisme ⑧.

Pour revenir au parking de départ, laisser l'Office de Tourisme sur la gauche et partir en direction du Musée de la Folie Marco.



ÉNIGME

Lors de sa visite au château du Landsberg, près de Barr, l'inspectrice Cigo a découvert un secret : le Comte Palatin, propriétaire du château, a ensorcelé un blason. Celui-ci est exposé parmi 13 autres sur un des murs de la forteresse.

Cet envoûtement a atteint certains habitants de Barr en les transformant en statue. Tu dois les sauver !

Tout au long de ton parcours, regarde les statues autour de toi... Seraient-elles des habitants emprisonnés ?



Utilise les informations fournies sur la page suivante afin d'aider l'inspectrice Cigo à comprendre quel blason parmi tous ceux accrochés au mur est enchanté. Elle pourra alors le retirer et rompre le charme.

En fin de parcours, note le code du bouclier maudit dans la case prévue pour ta réponse.



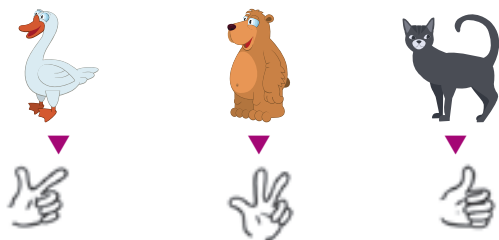
TA RÉPONSE



Chacune de tes réponses te donnera un indice sur le bouclier recherché.

1 La fontaine

Avec quel animal joue l'enfant sculpté en haut de la colonne de cette fontaine ?



nombre de motifs

Ici, par exemple, tu découvriras le nombre de motifs dans le bouclier.

2 La rue du Docteur Sultzer, n° 26

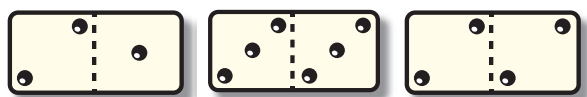
Regarde le blason gravé à côté du n° 26. Quel animal y reconnais-tu ?



nombre de couleurs du fond

3 Le Gaensbrœnnel

Observe le portail de ce clos de vigne. Combien de grappes de raisin distingues-tu ?



couleur du contour

4 La cour du n° 28, rue Neuve

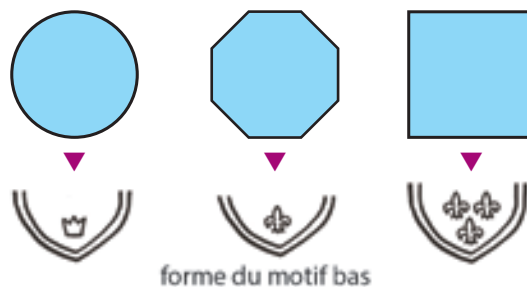
Regarde la maison à ta droite. De quelle couleur sont les yeux du personnage barbu sur ce poteau cornier ?



forme du motif haut

5 La place des Pommes de Terre

À quelle forme correspond le bassin de la fontaine ?



forme du motif bas

6 La rue de l'Essieu

Parmi les trois photos suivantes, laquelle a bien été prise ici ?



couleur du fond

7 La maison des tanneurs

Lequel de ces colombages aperçois-tu sous les fenêtres du premier étage de cette maison ?



couleur du motif bas

8 L'Office de Tourisme

Lequel de ces visages a bien été pris en photo ici ?



couleur du motif haut



ÉNIGME

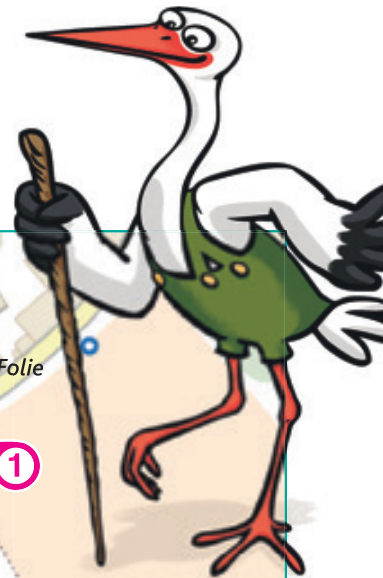
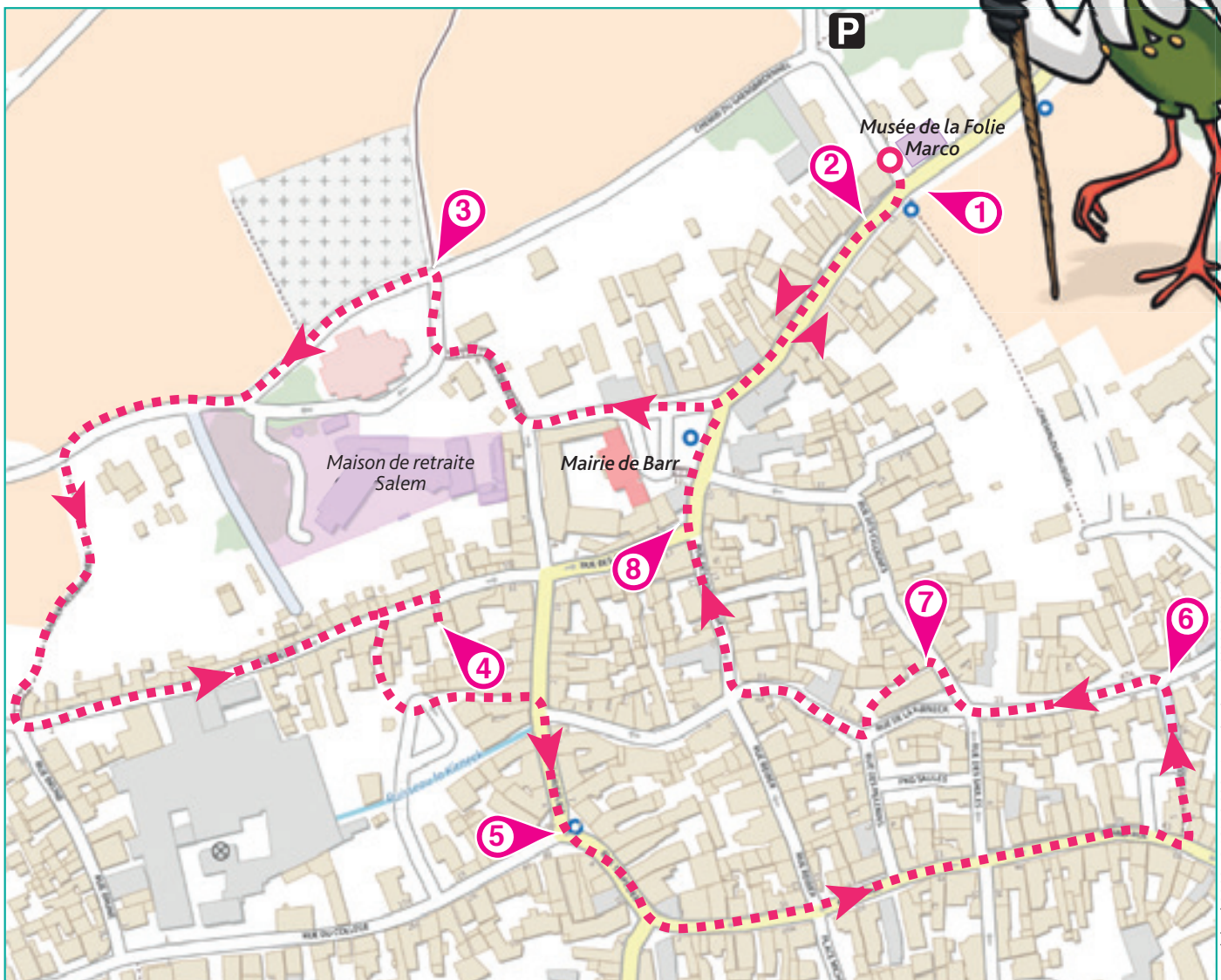
L'inspectrice Cigo a reçu un drôle de message ce matin : « Cigo ! Rejoins-moi à Barr ! Un terrible sorcier sème la panique dans la ville. Il pétrifie tous les habitants qui refusent de lui prêter allégeance. J'ai réussi à me cacher dans le Musée de la Folie Marco, mais bon nombre de mes amis ont été transformés en statues de pierre... Viens m'aider ! Il paraît que si un enfant effleure les statues puis prononce une formule magique cachée dans un vieux grimoire aux archives, nous pourrions renvoyer ce sorcier chez lui ! Ton ami Léon » .

Bien décidée à libérer Léon et ses voisins de Barr, l'inspectrice Cigo te demande de l'accompagner pour aider son jeune ami. En répondant aux énigmes le long du parcours, tu découvriras la formule magique qui renverra ce sorcier d'où il vient !



© OTBB

Aide-toi du plan afin de parcourir le bon chemin. Utilise également les informations fournies sur la page suivante afin d'aider l'inspectrice Cigo. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





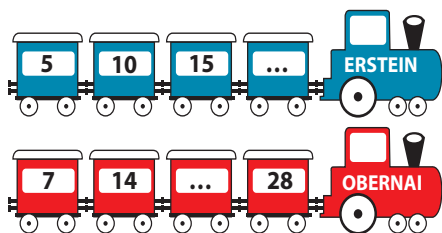
Reporte dans la grille en bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La fontaine

Observe le panneau rouge à gauche de la fontaine. En quelle année a-t-elle été édifée ? Additionne entre eux tous les chiffres qui la composent.

Ex. : $2019 = 2 + 0 + 1 + 9 = 12$

Dans quel train peux-tu ranger ton résultat ?



Reporte dans la grille la destination du bon train.

2 La rue du Docteur Sultz, n° 26

Trois amis discutent du blason à côté du n° 26. Lequel a raison ?

IRIS : L'animal sculpté est un insecte : il a des ailes et six pattes.

SARA : Mais non, c'est un gastéropode : il porte une coquille sur le dos !

ELIO : C'est plutôt un mammifère : on voit nettement ses mamelles !

Inscris dans la grille le prénom de celui ou celle qui a raison.

3 Le Gaensbroënnel

Cherche le panneau concernant les appellations à gauche du portail de ce clos de vigne. Combien y a-t-il d'appellations en Alsace ?

Reporte ta réponse en toutes lettres dans la grille.

4 La cour du n° 28, rue Neuve

Cherche le panneau rouge contre la façade sur ta droite. De quelle rivière proviennent les galets pavant cette cour ?

Range les lettres du mot découvert dans l'ordre alphabétique.

Ex. : RANDO → ADNOR

Reporte ta réponse dans la grille.

5 La place des Pommes de Terre

Quel est le nom de la forme géométrique du bassin de cette fontaine ?

Inscris ta réponse dans la grille.

UN PEU D'AIDE

Les figures géométriques

Si j'ai 4 côtés égaux, je suis un carré ; si j'ai 6 côtés égaux, je suis un hexagone ; si j'ai 8 côtés égaux, je suis un octogone...

6 La rue de l'Essieu

Observe la date gravée à l'angle de la tannerie artisanale. Classe dans l'ordre croissant (du plus petit au plus grand) les chiffres qui la composent.

Ex. : $1987 = 1 < 7 < 8 < 9$

< < <

Écris le chiffre de la case bleutée en lettres dans la grille.

7 La maison des tanneurs

Complète la phrase suivante grâce au panneau rouge n°4 :

« Durant les XVIII^e et XIX^e siècles, cette maison a abrité une _____ »

Reporte le mot manquant dans la grille.

8 L'Office de Tourisme

Laquelle de ces photos a bien été prise ici ?



16



12



18

Remplace le nombre trouvé par la lettre de l'alphabet correspondante.

Ex. : 1 → A ; 2 → B ; 3 → C ; etc.

Reporte la lettre découverte dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 6702101 M

1 >									
2 >									
3 >									
4 >									
5 >									
6 >									
7 >									
8 >									

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour découvrir la formule qui te permettra de libérer les habitants du sortilège.

Ta réponse :



ÉNIGME

Lors de la dernière édition du festival Clair de Rue & Clair de Nuit, l'inspectrice Cigo a rencontré un jeune artiste de rue qui l'a beaucoup impressionnée ! Aussi à l'aise perché sur ses échasses qu'affublé de son costume de mime, ce jeune garçon a séduit notre inspectrice ! Elle s'est promis de le retrouver, cette année, lors du festival, mais cette étourdie a oublié son nom... difficile de demander de l'aide pour chercher quelqu'un dont on ignore l'identité !

Voudrais-tu aider l'inspectrice Cigo à retrouver le nom de ce jeune artiste ? Elle pourra ensuite demander aux organisateurs du festival s'il sera présent cette année.



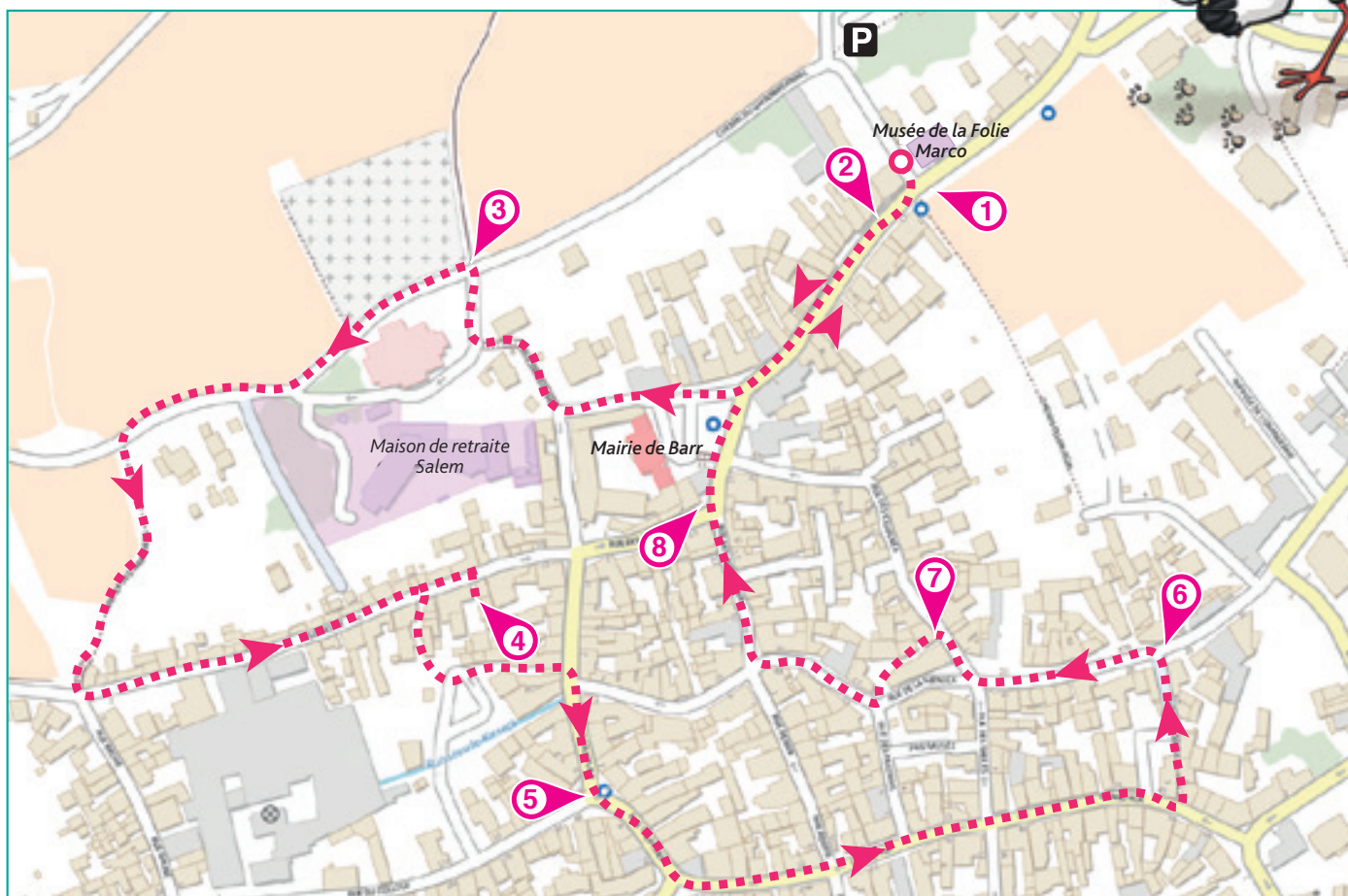
© OTBB

LISTE DES ARTISTES

- ▶ Jean RIANCOR, né le 23 août 2001 à Colmar
- ▶ Louis DORE, né le 14 mars 2003 à Sélestat
- ▶ Rémi FASSOL, né le 2 octobre 1999 à Chambéry
- ▶ Adam TROAGEOUR, né le 16 décembre 1997 à Barr
- ▶ Jules HYETTE, né le 29 janvier 2000 à Strasbourg
- ▶ Alex TERRIEUR, né le 21 avril 1999 à Mulhouse
- ▶ Yvon BIEN, né le 3 novembre 2002 à Belfort
- ▶ Mehdi KHÂAMAN, né le 15 juillet 2004 à Obernai
- ▶ Axel HAIRE, né le 27 juin 2007 à Wissembourg

Aide-toi du plan afin de parcourir le bon chemin. Utilise également les informations fournies sur la page suivante afin d'aider l'inspectrice Cigo.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 La fontaine

Près de la fontaine, cherche sur le panneau rouge le nom du peintre représenté ici. Combien de lettres comporte son nom de famille ?

La **ville de naissance** de l'un des artistes contient exactement le même nombre de lettres. Ce n'est pas celui que tu cherches, tu peux l'éliminer !

2 La rue du Docteur Sultz, n° 26

Deux années sont inscrites sous les fenêtres de l'oriel de cette maison. Combien d'années séparent ces deux dates ?

Remplace ton résultat par le mois qui lui correspond dans l'année.

Ex. : 1 → JANVIER ; 2 → FÉVRIER ; etc.

L'un des artistes est né durant **le mois** découvert. Ôte-le de ta liste, car ce n'est pas lui que tu pistes !

3 Le Gaensbroënnel

Aide-toi du panneau d'information sur les appellations pour compléter la phrase ci-dessous.

Le

--	--	--	--	--	--	--	--

 est le Grand Cru produit à Barr et le

--	--	--	--	--	--	--	--

 est un vin effervescent.

Le **prénom** de l'un des artistes contient toutes les lettres des cases bleutées. Ce n'est pas encore celui que tu poursuis. Barre-le vite !

4 La cour du n° 28, rue Neuve

Dans quelle direction les deux personnages sculptés sur le poteau regardent-ils ?



BELFORT

MULHOUSE

COLMAR

Un seul artiste de la liste est né dans la **ville** inscrite sous le bon dessin. Tu peux l'éliminer, ce n'est pas lui que tu recherches !

5 La place des Pommes de Terre

Combien de côtés possède le bassin de la fontaine qui orne cette place ?

L'un des artistes est né **un jour** multiple de ta réponse. Raye-le, ce n'est pas lui que tu cherches !

6 La rue de l'Essieu

À l'aide de l'année gravée à l'angle de la tannerie artisanale, dresse une liste de tous les nombres de 1 ou 2 chiffres.

Ex. : 1944 → 1, 4, 9, 11, 14, 19, 41, 44, 49, 91, 94, 99

Cinq nombres sont présents sur une même ligne de carton de loto.

		71	5	16		7	58	
1	70		92	22				2
53		91		42		21		90

APRIL

		13	6	99		1	46	
9	12		11		69			16
14		55		91		19		3

JULY

Tu peux barrer de ta liste l'artiste né durant **le mois** correspondant à celui inscrit sous le bon carton de loto.

7 La maison des tanneurs

Observe les colombages sous les fenêtres du premier étage.



MEHDI

YVON

LOUIS

Quel dessin de colombage n'apparaît pas sur cette bâtisse ?

Tu peux retirer de ta liste l'artiste qui porte le **prénom** correspondant au colombage inventé.

8 L'Office de Tourisme

Observe le visage sculpté dans l'angle de l'arcade, sous l'enseigne de l'office de tourisme. Quelle grimace fait-il ?

Tire-t-il la langue ? Raye de ta liste l'artiste né une année finissant par un chiffre impair.

Fait-il un clin d'œil ? Élimine l'artiste né lors d'une année finissant par un chiffre pair.

Circuit n° 6702101G

Tu devrais maintenant connaître le nom du jeune artiste qui a tapé dans l'œil de l'inspectrice Cigo !

Ta réponse: