

# Mot de passe

Inscris toutes les lettres et chiffres dans les cases et tu découvriras le mot de passe :

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8		

Rendez-vous à l'accueil de la mairie pour récupérer ton trésor...  
...si ton mot de passe est correct !



# Chasse au trésor de Boissy

sous-Saint-Jon

## PETITS EXPLORATEURS 6 - 9 ANS



Prénom :

Âge :

### Bienvenue PETIT EXPLORATEUR !

Un trésor incroyable a été caché dans notre ville mais il est protégé par un mot de passe secret. Pour le découvrir, tu devras suivre les indices cachés dans différents lieux de la ville.

Chaque lieu te révélera une lettre ou un chiffre.

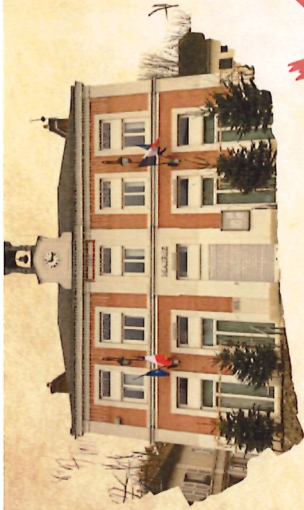
Assemble-les tous pour former le mot de passe et le trésor sera à toi !  
Bon courage et sois prudent lorsque tu dois traverser une route !

### Matériel Nécessaire

- Un crayon
- Ce livret de jeu
- Un adulte accompagnateur
- De bonnes chaussures pour marcher (environ 1h30) !

### Règles du Jeu

- Dans chaque lieu où tu dois te rendre, un panneau révélant l'histoire du lieu en question est présent. A l'aide de ton livret, rends-toi aux différents panneaux et réponds à l'énigme pour trouver la lettre ou le chiffre correspondant
- L'ordre du parcours n'est pas important.
- Note les lettres ou les chiffres sur la page "Mot de Passe".
- Une fois le mot de passe complet trouvé, rendez-vous à l'accueil de la mairie pour récupérer le trésor !



**Enigme (3ème position du code)**

Je suis l'ancienne école de Boissy. Si tu tournes autour de moi, tu pourras découvrir combien je possède d'ouvertures au rez-de-chaussée.  
12=L / 13=Z / 14=N



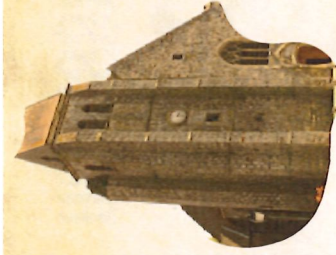
**Enigme Ancienne Gare (8ème position du code)**

Observe bien autour de toi ! Tu es à proximité de l'ancienne gare de Boissy.  
A quel numéro de la rue se trouve aujourd'hui la gare ? Sois vigilant et ne te trompe pas de maison !



**Enigme Rue Jean Moulin (7ème position du code)**

Je suis un animal sauvage qui vit dans les bois, Mes cousins sont les chiens, tu me connais, je crois. Je hurle à la lune, la nuit tombée, Et j'ai des dents pointues, bien affûtées. Qui suis-je ? A quelle place se trouve le "O" dans mon nom ? Inscris le chiffre dans la case



**Enigme (4ème position du code)**

Je veille depuis l'intérieur de l'église St-Thomas Becket. Je porte une croix et un chapelet. Ma statue se trouve à droite en entrant. La dernière lettre de mon prénom est celle que tu cherches.

Parc de l'Ormeteau



Ruelle des cavaliers



**Enigme (1ère position du code)**

Combien il y a t'il de bassins dans le lavoir devant toi ?  
1=T ; 2=B ; 3=R



**Enigme Étang (2ème position du code)**

Je suis ce petit bout de terre au milieu de l'étang où les canards aiment aller se reposer à l'ombre. Ma première lettre est celle qui te servira pour compléter le code secret.



**Enigme Ancien cimetière (6ème position du code)**

En rentrant dans le cimetière et en prenant l'allée de gauche qui longe le mur, tu pourras trouver ma tombe. Je suis le seul avec une photo. J'étais soldat pour :  
la royal canadian air force = lettre R  
la royal australian air force = lettre U  
la royal british air force : lettre P



**Enigme Ancien Cimetière (5ème position du code)**

Témoin des nombreux procès qu'a connus Bineau lors des carnavaux, je suis seul face à de nombreux arbres. Je te permets de te reposer quand tu te promènes. La deuxième lettre de mon "nom" est la lettre que tu cherches.