

Le fonctionnement de l'accueil de loisirs

Nous accueillons les enfants de 3 à 12 ans scolarisés. L'Accueil de Loisirs Sans Hébergement (ALSH) est ouvert pendant les vacances de 7h à 18h30. Vous pouvez inscrire vos enfants pour le matin ou l'après-midi, avec ou sans repas, ou en journée complète. Un accueil péricentre facturé à la ½ heure vous est proposé le matin de 7h à 9h et le soir de 17h à 18h30. Des activités sont programmées par les animateurs, en fonction des tranches d'âges des enfants. Toutes les activités proposées peuvent être modifiées ou annulées selon la météo et les effectifs. Les jours de sortie, nous emmenons tous les enfants.

Les groupes

Les groupes pourront être modifiés en fonction des effectifs, afin d'accueillir tous les enfants : 3/4 ans, 4/6 ans et 6/12 ans. Les enfants pourront être répartis en deux groupes si les effectifs le permettent (3/6 ans et 6/12 ans).

Les modalités d'inscription

Pour inscrire vos enfants, vous devez avoir rempli un dossier d'inscription. Ensuite, vous pouvez directement les inscrire sur le site internet : <https://parents.logiciel-enfance.fr/saint-christophe-du-bois>. Passé ce délai de 14 jours, vous ne pourrez plus inscrire vos enfants sur ce portail internet. Vous pourrez contacter directement le service par téléphone au 02 41 56 62 82 ou au 06 33 55 97 10 ou par mail à l'adresse suivante : p2k@saint-christophe-du-bois.fr. Le service autorisera ou non la prise en charge de vos enfants au vu du taux d'encadrement. Toutes les annulations passées ce délai de 14 jours seront facturées (cf. règlement intérieur).

Les tarifs

	QF de 0 à 600	QF de 601 à 800	QF de 801 à 1050	QF de 1051 à 1250	QF de 1251 à 1400	QF sup à 1401
Journée complète sans repas	6,97 €	10,42 €	16,04 €	16,42 €	17,87 €	18,92 €
Demi journée sans repas	3,50 €	5,27 €	8,09 €	8,24 €	8,88 €	9,50 €
Prix du repas	5,56 €					
Péricentre (1/2 heure)	0,48 €	0,60 €	1,05 €	1,37 €	1,48 €	1,66 €
Tarif du petit-déjeuner	0,90 €					

Pour que les sorties soient plus accessibles aux familles, la municipalité prend en charge 50% du tarif supplémentaire « sortie » pour les tranches de QF1 de 0 à 600€ et QF 2 de 601 à 799€. Le paiement est effectué par chèque bancaire à l'ordre du trésor public (Trésorerie de Cholet), par carte bancaire via le site : <https://www.payfip.gouv.fr/>, par chèque CESU et ANCV ou par prélèvement automatique.

Images : @freepik.fr @pixabay.fr et @chatgpt.com



Les inscriptions sont obligatoires jusqu'au dimanche 21 juin 2026 :

Sur le site internet : <https://parents.logiciel-enfance.fr/saint-christophe-du-bois>

Ou par téléphone au 02 41 56 62 82 ou par mail : p2k@saint-christophe-du-bois.fr



Planning d'animations du 6 au 10 juillet 2026 : Au fil de l'eau !

De la pluie qui tombe à la rivière qui serpente, suis une goutte d'eau dans son incroyable aventure. Découvre comment elle nourrit la vie, voyage à travers les nuages et retourne à la Terre. Deviens un véritable gardien du cycle de l'eau et protège ce trésor vital pour notre planète !



Groupe 1

LUNDI 6

Brico la tortue
Jeu la course éponge



PS : Sieste
MS : le parcours rivière

MARDI 7

Brico poisson
Pêche à la ligne



PS : Sieste
MS : tableau de pluie magique

MERCREDI 8

Brico requin
Jeu la mare au canard



PS : Sieste
MS : le requin et les poissons

JEUDI 9

Grand jeu : le voyage
de la goutte d'eau



PS : Sieste
MS : brico pieuvre

VENDREDI 10

Journée spéciale*
Jeux et défis
autour de l'eau

9h30 / 16h30



Pense à apporter
pique-nique et rechanges

Groupe 2

Aquarelle
Jeu de Memory



Brico Dory
Le relais d'eau

Décore ta salle
Jeu le béret aquatique



Grand jeu :
Qui a pollué la rivière ?

Atelier mocktail
Activité bac sensoriel



Expériences scientifiques
Jeu le parcours des sirènes

Quizz autour de l'eau
Jeu tic tac plouf



Brico la bouteille Montessori
Jeu la mer rouge

Journée spéciale*
Jeux et défis
autour de l'eau

9h30 / 16h30



Pense à apporter
pique-nique et rechanges

Groupe 3

Fresque le cycle de l'eau
La course de garçon de café



Expériences scientifiques
l'eau dans tout ses états
Jeu tir à l'eau

Atelier d'où vient l'eau
Et kim-goût
Jeu la bombe



Grand jeu :
Qui a pollué la rivière ?

Brico petits bateaux
balade et mise à l'eau



Fais ton choix

Matinée pêche



Brico la boule à neige
Jeu bataille de boules de neige

Journée spéciale*
Jeux et défis
autour de l'eau

9h30 / 16h30



Pense à apporter
pique-nique et rechanges

*Attention, à cocher la case « sortie journée » pour valider l'inscription.



Planning d'animations du 13 au 17 juillet 2026 : À vos bêtes, prêts... Protégez !

Partez à la rencontre des créatures qui peuplent notre planète ! Découvrez leurs secrets et devenez un véritable protecteur de la faune.

Chaque pas compte pour sauver nos amis les animaux !



Groupe 1

LUNDI 13

Brico le tigre de Java
Atelier yoga des animaux



PS : Sieste
MS : Jeu de mimes

MARDI 14

Férialé



MERCREDI 15

Grand jeu : à toi de retrouver
Yuan Meng le panda



PS : Sieste
MS : Brico le renard

JEUDI 16

Atelier j'observe les animaux
(empreintes, traces, arbres...)



PS : Sieste
MS : Jeu le parcours du kangourou

VENDREDI 17

Journée sortie*
À Natur'zoo
à Mervent



Départ 8h30 / Retour 17h



Pique-nique à apporter

Groupe 2

Brico des animaux
Jeu lapin chasseur



Balade dans St Christophe
et land'art

Férialé



Animaux en pâte à sel
Jeu chat perché



Brico le serpent
La course des animaux

Atelier cuisine le Savane
Jeu de mimes



Grand jeu :
Chasse au trésor

Journée sortie*
À Natur'zoo
à Mervent



Départ 8h30 / Retour 17h



Pique-nique à apporter

Groupe 3

Création d'un Qui-est-ce ?
Poules, Renards, Vipères



Brico la mangeoire
Atelier hôtel à insectes

Férialé



Brico la méduse
Jeu dauphin dauphine



Atelier origami
Le béret des animaux marins

Grand jeu :
Mission savane



Maquette de la savane
Jeu de mimes

Journée sortie*
À Natur'zoo
à Mervent



Départ 8h30 / Retour 17h



Pique-nique à apporter

*Attention, à cocher la case « sortie journée » pour valider l'inscription.



Planning d'animations du 20 au 24 juillet 2026 : Cap sur l'inconnu : suivez les explorateurs !

Embarquez pour une semaine aux côtés de grands explorateurs comme Marco Polo, Jacques Cousteau ou Christophe Colomb :

traversez des jungles mystérieuses, explorez des îles désertes et partez à la découverte des trésors cachés que seuls les plus courageux peuvent révéler !



Groupe 1

LUNDI 20

Fresque caravelle
Jeu les bateaux musicaux



PS : Sieste
MS : jeu Oh hisse

MARDI 21

Grand jeu : retrouve le bonnet
du commandant Cousteau
Avec les enfants de la Micro-crèche



PS : Sieste
MS : jeu la banque

MERCREDI 22

Loto des senteurs
Le relais des baguettes chinoises



PS : Sieste
MS : fabrique ton herbier

JEUDI 23

Brico la terre
Jeu passe ta planète



PS : Sieste
MS : brico lampe magique

VENDREDI 24

Journée sortie*
Au Manoir des Sciences
À Pouzauges

Visite du manoir
et un atelier pédagogique

Départ 9h / Retour 17h



Pique-nique à apporter

+5€

Groupe 2

Déco jungle
Jeu le serpent



Brico croco
Atelier musique tribale

Grand jeu :
Koh-Lanta



Brico totem
Jeu l'île déserte

Brico appareil photo
Jeu à la recherche du dinosaure



Fabrique ton fossile
Parcours Indiana Jones

Brico carte au trésor
Jeu bingo nature



Crée ton kit d'explorateur
Jeu cherche et trouve

Journée sortie*
Au Manoir des Sciences
À Pouzauges

Visite du manoir
et un atelier pédagogique

Départ 9h / Retour 17h



Pique-nique à apporter

+5€

Groupe 3

Brico boussole
Jeux extérieurs libres



Brico le bâton de pluie
Jeu des boîtes mystérieuses

Brico la Montgolfière
Jeu la météorite



Brico les jumelles
Jeu alerte jurassique

Grand jeu :
L'île inconnue



Jeu des empreintes
Polo / Colomb / La Pérouse

Crée ton carnet d'explorateurs
Jeu la rivière au crocodile



Le loto des odeurs
Jeu protège ton nid !

Journée sortie*
Au Manoir des Sciences
À Pouzauges

Visite du manoir
et un atelier pédagogique

Départ 9h / Retour 17h



Pique-nique à apporter

+5€

*Attention, à cocher la case « sortie journée » pour valider l'inscription.



Planning d'animations du 27 au 31 juillet 2026 : Le pouvoir des éléments

Feu, Eau, Terre, Air et Espace : découvrez leurs forces mystérieuses et apprenez à les maîtriser pour protéger notre planète ! Traversez volcans brûlants, océans profonds, forêts luxuriantes, vents tempétueux et mondes magiques. Devenez un gardien des éléments et défendez l'équilibre de la nature !



Groupe 1

LUNDI 27

Brico le feu des odeurs
Jeu la danse des flammes



PS : Sieste
MS : Jeu chaud devant

MARDI 28

Expérience l'eau voyageuse
Jeu vise la cible



PS : Sieste
MS : Brico cerf-volant

MERCREDI 29

Fabrication d'un parcours
sensoriel
Jeux extérieurs libres



PS : Sieste
MS : Jeu la bataille des éléments

JEUDI 30

Atelier peinture soufflée
Parcours au vent



PS : Sieste
MS : Brico le moulin à vent

VENDREDI 31

Journée spéciale*
A la découverte des 5 éléments
Film d'animation et défis
À Saint-Christophe-du-Bois

9h30 / 16h30



Pique-nique à apporter

Groupe 2

Brico le feu des odeurs
Jeu la danse des flammes



Brico la tête à gazon
Jeu chaud devant

Expérience l'eau voyageuse
Jeu vise la cible



Brico cerf-volant
Jeu ça flotte ou ça coule

Fabrication d'un parcours
sensoriel
Jeux extérieurs libres



Brico en argile
Jeu la bataille des éléments

Atelier peinture soufflée
Parcours au vent



Brico le moulin à vent
Jeu la course des avions

Journée spéciale*
A la découverte des 5 éléments
Film d'animation et défis
À Saint-Christophe-du-Bois

9h30 / 16h30



Pique-nique à apporter

Groupe 3

Brico lanterne
Jeu du volcan



Expérience éruption volcanique
Jeu la patate chaude

Brico méduse
Jeu des poissons pêcheurs



Brico goutte d'eau
Jeu le paquito

Atelier argile
Jeu des mille-pattes



Balade dans St Christophe
et land'art

Origami moulin à vent
Jeu la toupie



Grand jeu :
Mission air et vent

Journée spéciale*
A la découverte des 5 éléments
Film d'animation et défis
À Saint-Christophe-du-Bois

9h30 / 16h30















Pique-nique à apporter

*Attention, à cocher la case « sortie journée » pour valider l'inscription.

Planning d'animations du 24 au 31 août 2026 : Voyage au cœur des contes et légendes de la nature

Plongez dans les histoires enchantées où forêts, rivières et montagnes prennent vie ! Rencontrez des esprits de la nature, des animaux magiques et des légendes anciennes qui nous enseignent comment protéger notre monde. Laissez-vous guider par la magie et devenez un gardien de la planète !



	LUNDI 24	MARDI 25	MERCREDI 26	JEUDI 27	VENREDI 28	LUNDI 31
Groupe 1	<p>La couronne de Robin des bois Jeu vise ta pomme !</p>  <p>PS : Sieste MS : Jeu des pièces d'or</p>	<p>Brico baguette de fée Jeu le relais des potions</p>  <p>PS : Sieste MS : Brico mobile imaginaire</p>	<p>Crée un bac sensoriel Le livre de la jungle Danse</p>  <p>PS : Sieste MS : Masque de Tarzan</p>	<p>+6€ Journée sortie*</p> <p>Le Potager extraordinaire À La Roche sur Yon</p> <p>Départ 9h / Retour 17h</p>  Pique-nique à apporter	<p>Kaléidoscope Atelier musique</p>  <p>PS : Sieste MS : brico champignons pop-up</p>	<p>Grand jeu : Aide nous à retrouver Bambi</p>  <p>PS : Sieste MS : Memory Disney</p>
Groupe 2	<p>Brico miroir de Blanche neige Relais des 7 nains</p>  <p>Brico marionnette Défis de Blanche-neige</p>	<p>Brico tête de Troll Jeu la chasse aux trolls</p>  <p>Atelier dessin imagine Chamboule-tout</p>	<p>Brico baguette de fée La traversée des fées</p>  <p>Ballade contée</p>	<p>+6€ Journée sortie*</p> <p>Le Potager extraordinaire À La Roche sur Yon</p> <p>Départ 9h / Retour 17h</p>  Pique-nique à apporter	<p>Brico pot à crayons dragons Jeu le dragon d'or</p>  <p>Brico le dragon des montagnes Jeu la potion magique</p>	<p>Brico Excalibur Jeu la forêt magique</p>  <p>Grand jeu : La quête du chaudron magique</p>
Groupe 3	<p>Sortie à la bibliothèque Jeu le gardien de la forêt</p>  <p>Bracelet fleurs Land'art</p>	<p>Crée ton personnage fantastique Jeu l'ascension du haricot</p>  <p>Brico miroir, miroir Jeu des champignons</p>	<p>Atelier gâteau arc-en-ciel La course de Blanche neige</p>  <p>Ballade contée</p>	<p>+6€ Journée sortie*</p> <p>Le Potager extraordinaire À La Roche sur Yon</p> <p>Départ 9h / Retour 17h</p>  Pique-nique à apporter	<p>Atelier Imagine ton conte</p>  <p>Grand jeu : Les énigmes du Petit Poucet</p>	<p>Atelier cuisine sablés Jeu Le Sagamore</p>  <p>Jeu Le loup garou de P2K Jeu chameaux-chamois</p>

*Attention, à cocher la case « sortie journée » pour valider l'inscription.

TON ÉQUIPE D'AVENTURIERS



Anabela
Animatrice



Aurélie
Stagiaire BAFD



Benjamin
Animateur



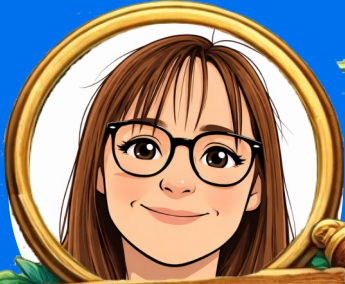
Floriane
Animatrice



Marie
Directrice



Sélène
Animatrice



Laëtitia
Animatrice



Romane
Animatrice



Shirley
Animatrice

